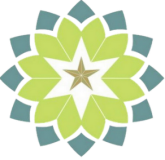
**[TUTORIAL] TUGAS #3**

**UCD Restoran Pizza**

**K**



Kelas A

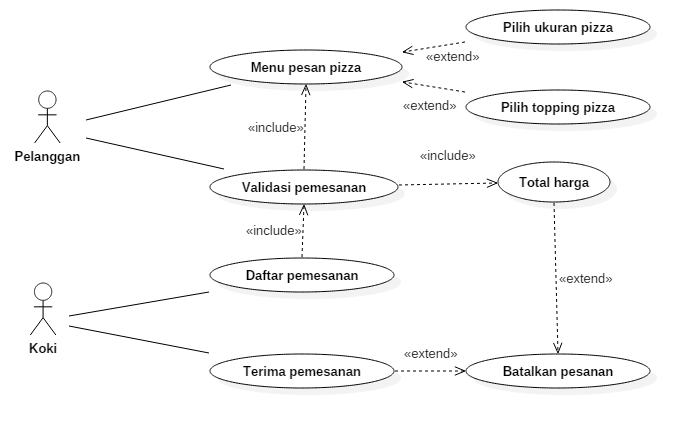
1147050013

Ahmad Tantowi

**TEKNIK INFORMATIKA**

**TAHUN 2016**

# **Use Case**



# **Skenario Use Case**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 001 | |
| **Nama** | Menu pesan pizza | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengambil data pemesanan pizza dari pelanggan yang datang | |
| **Deskripsi** | Use case ini menampilkan daftar menu pizza yang dapat disediakan oleh pihak restoran, dan di proses ini juga pelanggan dapat memesan pizza | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi telah berjalan pada setiap meja pelanggan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu pizza |
| 1. Pelanggan memilih pizza dari daftar menu | |  |
| **Skenario Alternatif : Pemesanan dilakukan dengan pelayan** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu pizza |
| 1. Pelanggan memesan pizza melalui pelayan | |  |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data pilihan pizza | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 002 | |
| **Nama** | Pilih ukuran pizza | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memilih ukuran pizza yang akan dipesan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pengambilan data ukuran pizza yang akan dipesan oleh pelanggan | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Pelanggan telah memilih pizza dari daftar menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan opsi untuk memilih ukuran pizza |
| 1. Pelanggan memilih opsi ukuran pizza | |  |
|  | | 1. Sistem menampilkan daftar ukuran pizza yang tersedia |
| 1. Pelanggan memilih ukuran pizza | |  |
| **Skenario Alternatif : Pelanggan tidak memilih opsi ukuran pizza** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan opsi untuk memilih ukuran pizza |
| 1. Pelanggan tidak memilih opsi ukuran pizza/membiarkan ukuran pizza yang default | |  |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data ukuran pizza | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 003 | |
| **Nama** | Pilih topping pizza | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memilih topping pizza yang akan dipesan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pengambilan data topping pizza yang akan dipesan oleh pelanggan | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Pelanggan telah memilih pizza dari daftar menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan opsi untuk memilih topping pizza |
| 1. Pelanggan memilih opsi topping pizza | |  |
|  | | 1. Sistem menampilkan daftar ukuran pizza yang tersedia |
| 1. Pelanggan memilih topping pizza | |  |
| **Skenario Alternatif : Pelanggan tidak memilih opsi topping pizza** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan opsi untuk memilih topping pizza |
| 1. Pelanggan tidak memilih opsi ukuran pizza/membiarkan ukuran pizza yang default | |  |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data topping pizza | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 004 | |
| **Nama** | Validasi pemesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memvalidasi pesanan yang dilakukan oleh pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses validasi pemesanan dari pelanggan yang nantinya akan dibuatkan oleh koki | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Pelanggan telah memilih pizza dari daftar menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Pelanggan memilih tombol pesan | |  |
|  | | 1. Pesanan yang sudah dipilih diteruskan ke koki |
| **Skenario Alternatif : Pelanggan mengubah pesanan pizza** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Pelanggan mengubah kembali pesanan pizza yang sudah dipilih sebelumnya | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan pesanan yang sudah diubah |
| 1. Pelanggan memilih tombol pesan | |  |
|  | | 1. Pesanan yang sudah dipilih diteruskan ke koki |
| **Skenario Alternatif : Pelanggan membatalkan pesanan pizza** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Pelanggan tidak memilih tombol pesan | |  |
|  | | 1. Pesanan tidak diteruskan ke koki |
| 1. Pelanggan menginggalkan meja | |  |
|  | | 1. Aplikasi mereset pesanan menu yang dilakukan pelanggan sebelumnya |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan pesanan pizza yang sudah dipilih pelanggan | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 005 | |
| **Nama** | Daftar pemesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menampilkan pesanan apa saja yang sudah dipilih pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses penampilan daftar pemesanan pizza | |
| **Aktor** | Koki | |
| **Pre Kondisi** | Pelanggan telah memvalidasi pesanan pizza | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar pesanan pizza dari pelanggan di setiap meja |
| 1. Koki melihat daftar pesanan pizza | |  |
| **Skenario Alternatif : Tidak ada pesanan pizza dari pelanggan** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilan pesan halaman pesanan yang kosong |
| **Post Kondisi** | Koki mengetahui pizza apa saja yang dipesan oleh pelanngan | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 006 | |
| **Nama** | Terima pemesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menyetujui pesanan pizza | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses validasi pembuatan pizza yang sudah dipesan pelanngan oleh koki | |
| **Aktor** | Koki | |
| **Pre Kondisi** | Koki telah melihat daftar pesanan pizza | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Koki melihat bahan yang tersedia | |  |
| 1. Koki memilih tombol aplikasi yang menjelaskan pesanan akan dibuat | |  |
|  | | 1. Aplikasi mengirim notifikasi ke pelanggan bahwa pesanan akan segera dibuat |
|  | | 1. Total harga akan berkurang |
| **Skenario Alternatif : Tidak ada koki yang sedang bertugas** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilan pesan ke meja pelanggan bahwa tidak ada koki yang sedang bertugas dalam waktu tersebut |
|  | | 1. Apilasi menampilkan pesan ke meja pelanggan untuk menunggu beberapa saat |
| **Post Kondisi** | Pizza segera dibuat oleh koki sesuai dengan pesanan dari pelanggan | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 007 | |
| **Nama** | Batalkan pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk membatalkan pesanan pizza yang sudah dipilih pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pembatalan pesanan pizza oleh koki | |
| **Aktor** | Koki | |
| **Pre Kondisi** | Koki telah melihat daftar pesanan pizza | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Koki melihat bahan yang tersedia | |  |
| 1. Koki memilih tombol yang menjelaskan bahwa pizza tidak dapat dibuat atau pesanan ditolak | |  |
|  | | 1. Aplikasi megirimkan notifikasi ke meja pelanggan bahwa pesanan tidak dapat dibuat atau pesanan tidak tersedia |
|  | | 1. Total harga akan berkurang |
| **Skenario Alternatif : Tidak ada koki yang sedang bertugas** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilan pesan ke meja pelanggan bahwa tidak ada koki yang sedang bertugas dalam waktu tersebut |
| **Post Kondisi** | Pesanan pizza tidak dibuat oleh koki dan total harga akan dikembalikan k enol rupiah | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 008 | |
| **Nama** | Total harga | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menghitung total harga dari pizza yang sudah dipesan dan atau akan dibuat | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses perhitungan harga dari pizza | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Pelanggan telah memvalidasi pesanan dan mendapatkan notifikasi pizza akan dibuat | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Total harga setelah validasi pemesanan dihitung |
|  | | 1. Total harga juga dihitung dari pesanan yang tidak dapat dibuat |
|  | | 1. Sistem menampilkan total harga di meja pelanggan yang memesan pizza |
| 1. Pelanggan melihat total harga dari aplikasi | |  |
| 1. Pelanggan dapat membayar tagihan kepada pelayan | |  |
| **Skenario Alternatif : Tidak ada pesanan yang dibuat** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Total harga setelah validasi pemesanan dihitung |
|  | | 1. Tidak ada pesanan yang dapat dibuat, harga akan dekembalikan ke nol rupiah |
| 1. Pelanggan mendapat notifikasi tidak ada pesanan yang dibuat dan total harga nol rupiah | |  |
| **Post Kondisi** | Pizza telah atau akan dibuat oleh koki dan pelanggan dapat mengetahui harga total sehingga dapat melakukan pembayaran | |